



**კალათბურთის
ოფიციალური
წესების
ცვლილებები
2026**



მოქმედებს 2026 წლის 1 ოქტომბრიდან

შინაარსი :

კალათბურთის ოფიციალური წესები 2026

მუხლი	1	განსაზღვრებები	2
მუხლი	2	სათამაშო მოედანი	2
მუხლი	4	გუნდები	3
მუხლი	15	მოთამაშე ტყორცნის პროცესში	4
მუხლი	24	ბურთის ტარება	6
მუხლი	36	ტექნიკური ჯარიმა	7
მუხლი	37	შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმა	9
მუხლი	38	უხეში ჯარიმა	11
დანართი A		მსაჯის ქესტები	13
დანართი B		ოქმი	15
დანართი F		დაუყოვნებელი ვიდეოგამეორების სისტემა (IRS)	16

კალათბურთის ოფიციალური წესების ცვლილებები 2026:

მუხლი 1 განსაზღვრებები

ცვლილების მიზეზი:

დაემატა დებულება, რომელიც განმარტავს, რომ წესების წიგნში, სადაც გამოყენებულია ტერმინი „კომისარი“, იგი ასევე გულისხმობს ტექნიკურ დელეგატს.

წესების ახალი ტექსტი :

მუხლი 1. კალათბურთის თამაში

კალათბურთს თამაშობს ორი გუნდი, თითოეული შედგება 5 მოთამაშისგან. ყოველი გუნდის მიზანია ჩააგდოს ბურთი მეტოქის კალათში და ხელი შეუშალოს მოწინააღმდეგე გუნდის მიერ ბურთის კალათში ჩაგდებას. თამაშის მართვას ახორციელებენ მსაჯები, მსაჯ-მდივნები და კომისარი (თუ ესწრება).

ყველა შემთხვევაში, როდესაც წესებში მოხსენიებულია „კომისრის“ როლი, იგი ასევე გულისხმობს „ტექნიკური დელეგატის“ როლს.

მუხლი 2 სათამაშო მოედანი

ცვლილების მიზეზი:

სათამაშო ხაზების ფერებთან დაკავშირებული მოთხოვნების მოქნილობის გაზრდა შესაძლებელს ხდის ღონისძიების ბრენდინგისა და კომერციული დიზაინის ელემენტების ინტეგრირებას, ისე რომ სრულად იყოს დაცული ხაზების მკაფიო ხილვადობისა და სამართლიანი თამაშის უზრუნველსაყოფად აუცილებელი სტანდარტები.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 2.5 ხაზები

ყველა ხაზი უნდა იყოს დატანილი ერთი ფერის კონტრასტული საღებავით, უნდა ჰქონდეს სიგანე 5 სმ. და ჩანდეს მკაფიოდ.

შემომსაზრვრელი ზეხების და მოედნის სხვა მონიშვნის ხაზების ფერები შეიძლება განსხვავდებოდეს, თუმცა ნებისმიერ შემთხვევაში დაცული უნდა იყოს შემდეგი პრინციპები:

- ყველა შემომსაზღვრელი ხაზი (გვერდითი, პირითი, შემოტანის , გუნდების ზონის ხაზების ჩათვლით) უნდა იყოს ერთი ფერის.
- მოედნის თითოეული მონიშვნა ორივე ნახევარ მოედანზე ერთი და იმავე ფერის უნდა იყოს. ეს მოთხოვნა ვრცელდება შემდეგ მონიშვნებზე:
 - შემოსაზღვრელი ზონა და საჯარიმო ტყორცნის დროს ბურთის მოხსნისთვის ბრძოლის ადგილები
 - საჯარიმო ტყორცნის ნახევარწრეები
 - საჯარიმო ტყორცნის ხაზი
 - სამეჟლიანი ტყორცნის ხაზი
 - ნახევარწრიული არეები, რომლებშიც არ ფიქსირდება შეჯახების ჯარიმები.
- ცენტრალური ხაზი და ცენტრალური წრე შეიძლება იყოს განსხვავებული ფერის, ვიდრე შემომსაზღვრელი ხაზები და მოედნის სხვა მონიშვნის ხაზები. ამასთან, ცენტრალური ხაზი და ცენტრალური წრე შეიძლება იყოს როგორც ერთი და იმავე, ისე განსხვავებული ფერის.

მუხლი 4 გუნდები

ცვლილების მიზეზი:

მოთხოვნის გაუქმება, რომ წინდები აუცილებლად უნდა ჩანდეს შეესაბამება თანამედროვე სათამაშო ეკიპირების პრაქტიკულ რეალობას და ამცირებს ზედმეტი ადმინისტრაციული ჩარევის საჭიროებას.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 4.2 სათამაშო ფორმა

...

4.3.1 გუნდის ყველა წევრის სპორტული ფორმის კომპლექტში უნდა შედიოდეს:

- მაისურები, რომელთა როგორც წინა, ასევე უკანა მხარეს უნდა დომინირებდეს ერთი ფერი, იგივე ფერისა, როგორიც შორტები. თუ მაისურებს აქვთ სახელოები, მათი სიგრძე უნდა მთავრდებოდეს იდეყვზე მაღლა. გრძელსახელოებიანი მაისურები არ არის დაშვებული. ყველა მოთამაშეს მაისური უნდა ჰქონდეს ჩატანებული სათამაშო შორტებში. დასაშვებია ასევე შემოტკეცილი სტრეიჩ-კომბინეზონები.
- შორტები, რომელთა როგორც ერთ, ასევე მეორე მხარეს უნდა დომინირებდეს ერთი ფერი, სავალდებულოა ეს იყოს, მაისურის ფერი. შორტების სიგრძე უნდა იყოს მუხლის ზემოთ.
- ერთნაირი დომინანტური ფერის წინდები გუნდის ყველა წევრისთვის.

მუხლი 15 მოთამაშე ტყორცნის პროცესში

ცვლილების მიზეზი:

უწყვეტ მოძრაობაში შესრულებული ტყორცნისა და თამაშიდან შესრულებული ტყორცნის უფრო ზუსტი განმარტების შემოღება აუცილებელია, რადგან მოთამაშეები სულ უფრო ხშირად ცდილობენ სათამაშო სიტუაციების საკუთარი თავის სასარგებლოდ გამოყენებას, რათა მოიპოვონ სროლის პროცესში ჩადენილი პერსონალური ჯარიმა, როგორც სწრაფი შეტევის, ისე პოზიციური შეტევის დროს.

დაემატა უფრო ზუსტი განმარტება, რომელიც განსაზღვრავს, თუ როდის იწყება და როდის სრულდება ტყორცნის პროცესი სხვადასხვა ტიპის სროლის შემთხვევაში.

აღნიშნული ცვლილებები მიზნად ისახავს:

- სხვადასხვა ტიპის სროლისთვის, ტყორცნის პროცესის განსხვავებულად განსაზღვრას: ტყორცნის პროცესი უწყვეტ მოძრაობაში კალათის მიმართულებით შესვლისას, ნახტომში შესრულებული ტყორცნები და სხვა...;
- დაზუსტებულია ტყორცნის შესრულების ადგილები და მიმართულება, მაგალითად : კალათისკენ შესვლა სამქულიანი ხაზიდან კალათის მიმართულებით;
- დაზუსტდა მოთამაშის სხეულის მოძრაობის მახასიათებლები, რომელთა საფუძველზეც განისაზღვრება, თუ როდის ჩაითვლება კონკრეტული მოქმედება ტყორცნის პროცესად.
- უკანა ზონიდან შესრულებული ნებისმიერი „ტყორცნა“ არ უნდა იქნეს გათვალისწინებული, გარდა იმ შემთხვევებისა, როდესაც იგი სრულდება მეოთხედის/დამატებითი დროის დასრულებისას, ან თამაშის ნებისმიერ მომენტში 24 წამის ამოწურვისას.

წესების ახალი ტექსტი :

მუხლი 15 მოთამაშე ტყორცნის პროცესში

...

15.1.2 ტყორცნის პროცესი ნახტომში ან სხვა მოძრაობაში შესრულებული ტყორცნები:

• იწყება, როდესაც მოთამაშე იწყებს მხრებისა და ბურთის ზემოთ აწევას, მეტოქის კალათის მიმართულებით.

• მთავრდება, როდესაც ბურთი ტოვებს მოთამაშის ხელს (-ებს) ან იწყება სრულიად ახალი ტყორცნის პროცესი. ხოლო თუ მტყორცნელი მოთამაშე ჰაერშია მაშინ, როდესაც ის ორივე ფეხით ეშვება იატაკზე.

15.1.3 ტყორცნის პროცესი უწყვეტ მოძრაობაში კალათის მიმართულებით შესვლისას

• იწყება, როდესაც მოთამაშე იღებს ბურთს ხელში(-ებში) ტარების ან ბურთის დაჭერის შემდეგ და აგრძელებს ბურთის მოწინააღმდეგის კალათში ჩაგდების მცდელობას.

- მთავრდება, როდესაც ბურთი ტოვებს მოთამაშის ხელს(-ებს) ან მაშინ, როდესაც დაწყებულია სრულიად ახალი ტყორცნის პროცესი. ხოლო თუ მტყორცნელი მოთამაშე ჰაერშია მაშინ, როდესაც ის ორივე ფეხით ეშვება იატაკზე.

კალათის მიმართულებით შესვლისას უწყვეტ მოძრაობაში შესრულებული ტყორცნის პროცესი არის მოთამაშის მოქმედება გუნდის მოწინავე ზონაში, რომელიც ძირითადად იწყება 3-ქულიან ხაზსა და კალათს შორის მდებარე სივრცეში. მოთამაშე იჭერს ბურთს მოძრაობაში ან ტარების დასრულების შემდეგ და აგრძელებს მოწინააღმდეგის კალათში ჩაგდების მცდელობას.

15.1.4 იმისათვის, რომ მოთამაშე ჩაითვალოს ტყორცნის პროცესში მყოფად, იგი უნდა იმყოფებოდეს გუნდის წინა ზონაში.

დაშვებულია გამონაკლისი, რომლის მიხედვითაც მოთამაშე შეიძლება იმყოფებოდეს მოედნის ნებისმიერ ადგილას ბოლო მოქმედებისას, რომელიც სრულდება:

- მეოთხედის ან დამატებითი დროის დასრულებამდე;
- თამაშის ნებისმიერ მომენტში 24 წამის ამოწურვამდე.

ასეთ შემთხვევებში ტყორცნის პროცესი იწყება მაშინ, როდესაც მოთამაშე იღებს ბურთს და ბურთი ფიქსირდება მის ხელში (-ებში).

15.1.5 არ არის არავითარი კავშირი სწორად გაკეთებული ნაბიჯების რაოდენობასა და ტყორცნის პროცესს შორის.

15.1.6 ტყორცნის პროცესის დროს შესაძლოა მოთამაშის ხელი(-ები) ისე იქნეს დაჭერილი მეტოქის მიერ, რომ მან ვერ შეძლოს ბურთის ჩაგდება. ასეთ შემთხვევაში არა აქვს მნიშვნელობა დატოვა თუ არა ბურთმა მოთამაშის ხელი(-ები).

15.1.7 როდესაც მოთამაშე იმყოფება ტყორცნის პროცესში ნახტომში ან სხვა მოძრაობაში ტყორცნის დროს, მასზე დაჯარიმდნენ და ის :

- ასრულებს გადაცემას;
 - აგდება ბურთს ზემოთ, მაგრამ კალათისგან საპირისპირო მიმართულებით;
 - აგდება ბურთს ზემოთ, მაგრამ ამ დროს თავად არ არის კალათისკენ მიმართული;
- ასეთ შემთხვევაში მოთამაშე აღარ განიხილება ტყორცნის პროცესში მყოფად.

15.1.8 როდესაც ტყორცნის პროცესში მყოფი მოთამაშის წინააღმდეგ ჩაიდენენ ჯარიმას და ამის შემდეგ ის ასრულებს გადაცემას, ასეთი მოთამაშე უკვე არ განიხილება ტყორცნის პროცესში მყოფად.

...

მუხლი 24 ბურთის ტარება

ცვლილების მიზეზი:

24.2 მუხლის გადახედვა და განახლება აზუსტებს, რომ მოთამაშე ცოცხალ ბურთზე კონტროლს კარგავს იმ შემთხვევაში, თუ ამ მუხლში ჩამოთვლილი სამი პირობიდან ერთ-ერთი მაინც სრულდება.

განახლებული ფორმულირება უზრუნველყოფს ორტარების სიტუაციების განმარტებისას შესაძლო განსხვავებული ინტერპრეტაციების თავიდან აცილებას.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 24 ბურთის ტარება

...

24.2 წესი

მოთამაშემ არ უნდა ატაროს ბურთი ხელმეორედ მას შემდეგ, რაც მისი პირველი ტარება დასრულდა, თუკი პირველსა და მეორე ტარებას შორის მოთამაშემ სათამაშო მოედანზე არ დაკარგა კონტროლი ცოცხალ ბურთზე შემდეგი მიზეზების გამო:

- კალათში ტყორცნა თამაშიდან;
- მეტოქის მიერ ბურთთან შეხება;
- გადაცემა ან შემთხვევითი დაკარგვა ბურთისა, რომელიც შემდეგში შეეხო სხვა მოთამაშეს ან რომელსაც შეეხო სხვა მოთამაშე;

მუხლი 36 ტექნიკური ჯარიმა

ცვლილების მიზეზი :

წინა წესის მიხედვით, მოთამაშე თამაშიდან დისკვალიფიცირდებოდა, თუ ის მიიღებდა ორ ტექნიკურ ჯარიმას, ორ არასპორტულ ჯარიმას ან ამ ორი ტიპის ჯარიმების კომბინაციას. ეს მიდგომა საკმაოდ მკაცრია.

შესაბამისად, მათი ხასიათისა და სიმძიმის ხარისხის გათვალისწინებით, **ტექნიკური ჯარიმები ორ კატეგორიად დაიყო**. უფრო მძიმე ხასიათის ტექნიკური ჯარიმები (1-ლი კატეგორია) - შეიძლება გამოიწვიოს თამაშიდან დისკვალიფიქაცია, ხოლო ნაკლებად მძიმე ხასიათის ტექნიკური ჯარიმები (მე-2 კატეგორია) თამაშიდან დისკვალიფიქაციის საფუძვლად არ ითვლება.

აღნიშნული ცვლილება უზრუნველყოფს სანქციების პროპორციულობას და ქმნის უფრო დაბალანსებულ დისციპლინურ სისტემას.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 36 ტექნიკური ჯარიმა

...

36.2 განსაზღვრა

36.2.1 ხასიათისა და სიმძიმის ხარისხის მიხედვით, ტექნიკური ჯარიმები ორ კატეგორიად იყოფა. პირველი კატეგორიის ტექნიკურმა ჯარიმებმა შესაძლოა გამოიწვიოს მოთამაშის თამაშიდან დისკვალიფიქაცია, ხოლო მეორე კატეგორიის ტექნიკური ჯარიმები არ იწვევს თამაშიდან დისკვალიფიქაციას.

პირველ კატეგორიას მიეკუთვნება ჯარიმა, რომელიც **არ არის ან არის გამოწვეული მეტოქესთან ფიზიკური კონტაქტით** და მოიცავს (მაგრამ არ შემოიფარგლება მხოლოდ ამით) მოთამაშის ქცევას :

- უპატივცემულოდ ექცევა ან მიმართავს მსაჯებს, კომისარს (თუ ესწრება), მსაჯ-მდივნებს, მეტოქეებს ან გუნდის სკამზე ყოფნის უფლების მქონე პირებს.
- იყენებს გამოთქმებს, ან ჟესტებს, რომლებიც შეურაცხყოფელია მაყურებლისთვის ან იწვევს მათ პროვოცირებას.
- **აღიზიანებს, დასცინის ან აპროვოცირებს მეტოქეს. მათ შორის ხელებით, მკლავებით, სხეულით ან ბურთით განხორციელებული ისეთი კონტაქტი, რომელიც არ ფასდება უხეშ ან მაღისკვალიფიცირებელ ჯარიმად.**
- ზღუდავს მეტოქის ხედვას ხელის ან მტევნის ქნევით.
- ზედმეტად იქნევს იდაყვებს (კონტაქტის გარეშე).
- ახდენს ჯარიმის იმიტაციას (Fake/Flop).

მეორე კატეგორიას მიეკუთვნება ჯარიმა, რომელიც არ არის გამოწვეული მეტოქესთან კონტაქტით და მოიცავს (მაგრამ არ შემოიფარგლება მხოლოდ ამით) მოთამაშის ქცევით ან ადმინისტრაციული ხასიათის დარღვევებს :

- აფერხებს თამაშს:
 - მეტოქეს უშლის ხელს ბურთის სწრაფ შემოტანაში ან საჯარიმოს შესრულებაში.
 - განზრახ ეხება ბურთს მას შემდეგ, რაც მან გაიარა კალათი.
 - დროულად არ ასრულებს შემოტანას ან საჯარიმო ტყორცნას.
 - აგვიანებს მოედანზე შემოსვლას თამაშის ან მეორე ნახევრის დაწყებისას.
- ეკიდება რგოლს ისე, რომ მთელი მისი სიმძიმით ჩამოკიდებულია რგოლზე, გარდა შემთხვევისა, როდესაც მოთამაშე წამიერად ჩაავლებს ხელს რგოლს ბურთის ზემოდან ჩატენვისას ან ის ცდილობს აიცილოს ტრავმა ან ტრავმას აარიდოს სხვა მოთამაშე.
- დამცველი ქმნის დაბრკოლებას ბურთის ჩაგდებისთვის ბოლო ან ერთადერთი საჯარიმო ტყორცნის დროს. ასეთ შემთხვევაში თავდამსხმელ გუნდს უნდა ჩაეთვალოს 1 ქულა, რის შემდეგაც დამცველი უნდა დაისაჯოს ტექნიკური ჯარიმით.

36.2.2 გუნდის სკამზე ჯდომის უფლების მქონე პირის ჯარიმა მიეკუთვნება **ტექნიკური ჯარიმების პირველ კატეგორიას**. ეს არის ჯარიმა მსაჯების, კომისრის (თუ ესწრება), მსაჯ-მდივნების ან მეტოქისადმი უპატივცემულო მიმართვისთვის, აგრეთვე პროცედურული ან ადმინისტრაციული ხასიათის დარღვევებისთვის.

36.2.3 მოთამაშე უნდა იქნეს დისკვალიფიცირებული თამაშის დასრულებამდე, როდესაც ის დასჯილია :

- პირველი კატეგორიის 2 ტექნიკური ჯარიმით;
- 2 უხეში ჯარიმით;
- პირველი კატეგორიის 1 ტექნიკური ჯარიმით და 1 უხეში ჯარიმით;

36.2.4 მთავარი მწვრთნელი უნდა იქნეს დისკვალიფიცირებული თამაშის დასრულებამდე, როდესაც ის დასჯილია :

- პირველი კატეგორიის 2 ტექნიკური ჯარიმით (C), მისი პირადი არასპორტული ქცევის გამო.
- პირველი კატეგორიის 3 ტექნიკური ჯარიმით, ყველა მათგანი (B ან BD), ან ერთ-ერთი მათგანი (C), რომლებიც მიღებულია გუნდის სკამზე მყოფი სხვა პირების არასპორტული ქცევის გამო.

...

36.2 სასჯელი

36.2.1 თუ ტექნიკური ჯარიმა ჩადენილია :

- მოთამაშის მიერ, მაშინ ეს ტექნიკური. ჯარიმა, **მიუხედავად კატეგორიისა** უნდა ჩაენეროს მას, როგორც მოთამაშის ჯარიმა და ჩაითვალოს გუნდურ ჯარიმად.
- გუნდის სკამზე ჯდომის უფლების მქონე ნებისმიერი პირის მიერ, **პირველი კატეგორიის** ტექნიკური ჯარიმა უნდა ჩაენეროს მთავარ მწვრთნელს და არ უნდა ჩაეთვალოს გუნდურ ჯარიმად.

მსაჯთა განახლებული ჟესტები და ოქმში ჯარიმების ჩაწერის ახალი წესი იხილეთ დანართებში A და B.

მუხლი 37 შემაფერხებელი ჯარიმა (დესტრუქციული ჯარიმა)

ცვლილების მიზეზი:

თამაშიდან დისკვალიფიკაციის შესახებ არსებული წინა წესი, რომლის მიხედვითაც მოთამაშე თამაშიდან დისკვალიფიცირდებოდა ორი ტექნიკური ჯარიმის, ორი არასპორტული ჯარიმის ან ამ ორი ტიპის ჯარიმების კომბინაციის მიღების შემთხვევაში, ზედმეტად მკაცრად მიიჩნევა.

შესაბამისად, მანამდე არსებული არასპორტული ჯარიმა ჩანაცვლდა ორი ცალკე ტიპის ჯარიმით: უფრო მძიმე დარღვევები — უხეში ჯარიმები — გათვალისწინებული იქნება თამაშიდან დისკვალიფიკაციისთვის, ხოლო შედარებით ნაკლებად მძიმე დარღვევები — შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმები — თამაშიდან დისკვალიფიკაციისთვის არ იქნება გათვალისწინებული.

შემაფერხებელი ჯარიმის შემოღება ეხება თამაშის ტაქტიკური მიზნით შეჩერებას მძიმე არასპორტული ქცევის გარეშე და ხელს უწყობს სანქციების პროპორციულობის უზრუნველყოფას.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 37 შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმა

37.1 განსაზღვრა

37.1.1. შემაფერხებელი ჯარიმა არის მოთამაშის მიერ მეტოქის მიმართ განხორციელებული არალეგალური კონტაქტი, რომელიც არ წარმოადგენს უხეშ (ფლაგრანტულ) ჯარიმას, თუმცა არღვევს თამაშის დინამიკას და მეტოქეს არახელსაყრელ მდგომარეობაში აყენებს.

შემაფერხებელი ჯარიმის კრიტერიუმებია:

- დამცველის მიერ გამოწვეული არასაჭირო კონტაქტი, როდესაც იგი არ ცდილობს ბურთზე ლეგიტიმურად თამაშს და კონტაქტის მიზანია სწრაფი შეტევის ან ტრანზიციის შეჩერება. ეს წესი მოქმედებს მანამ, სანამ შემტევი მოთამაშე არ დაიწყებს ტყორცნის პროცესს.
- დამცველის მიერ მოედნის ნებისმიერ ადგილზე გამოწვეული არასაჭირო კონტაქტი, როდესაც იგი არ ცდილობს ბურთზე პირდაპირ და ლეგიტიმურად თამაშს და კონტაქტის მიზანია მეოთხედის ან დამატებითი დროის დასრულებისას სათამაშო დროის და/ან 24 წამიანი შეტევის გაჩერება.
- დამცველის არალეგალური კონტაქტი ბურგის მხრიდან ან გვერდიდან მოწინააღმდეგეზე, რომელიც გადაადგილდება მეტოქის კალათის მიმართულებით და შემტევსა და კალათს შორის არ არის სხვა დამცველი მოთამაშე და:
- მოთამაშე, რომელიც გადაადგილდება აკონტროლებს ბურთს, ან

- მოთამაშე, რომელიც გადაადგილდება ცდილობს დაამყაროს კონტროლი ბურთზე, ან
 - მოძრაობაში მყოფი მოთამაშის მიმართულებით იყო გაცემული პასი.
- ეს წესი გამოიყენება მანამდე, სანამ თავმდასხმელი არ დაიწყებს ტყორცნის პროცესს.

37.1.2 შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმების ინტერპრეტაცია მსაჯების მიერ მთელი თამაშის განმავლობაში უნდა იყოს ერთნაირი, მათ უნდა შეაფასონ მხოლოდ ქმედებები.

37.2 სასჯელი

37.2.1 შემაფერხებელი ჯარიმა დაეკისრება დარმდევ მოთამაშეს და **ჩაითვლება გუნდურ ჯარიმად**.

37.2.2 საჯარიმო ტყორცნის (-ების) უფლება უნდა მიეცეს მოთამაშეს, რომელზეც დაჯარიმდნენ, საჯარიმო ტყორცნების შემდეგ:

- ბურთის შემოტანა მოწინავე ზონის შემოტანის ხაზიდან.

დანიშნული საჯარიმო ტყორცნების რაოდენობა უნდა იყოს შემდეგი :

- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც არ იმყოფებოდა ტყორცნის პროცესში ინიშნება 2 საჯარიმო ტყორცნა.
- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც იმყოფება ტყორცნის პროცესში და ბურთი ჩავარდა კალათში, ბურთი ითვლება და დამატებით ინიშნება 1 საჯარიმო ტყორცნა.
- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც იმყოფება ტყორცნის პროცესში, მაგრამ ბურთი არ ჩავარდა კალათში, ინიშნება 2 ან 3 საჯარიმო ტყორცნა.

მსაჯთა განახლებული ჟესტები და ოქმში ჯარიმების ჩაწერის ახალი წესი იხილეთ დანართებში A და B.

მუხლი 38 უხეში ჯარიმა

ცვლილების მიზეზი:

თამაშიდან დისკვალიფიკაციის შესახებ არსებული წინა წესი, რომლის მიხედვითაც მოთამაშე თამაშიდან დისკვალიფიცირდებოდა ორი ტექნიკური ჯარიმის, ორი არასპორტული ჯარიმის ან ამ ორი ტიპის ჯარიმების კომბინაციის მიღების შემთხვევაში, ზედმეტად მკაცრად მიიჩნევა.

შესაბამისად, მანამდე არსებული არასპორტული ჯარიმა ჩანაცვლდა ორი ცალკე ტიპის ჯარიმით: უფრო მძიმე დარღვევები — უხეში ჯარიმები — გათვალისწინებული იქნება თამაშიდან დისკვალიფიკაციისთვის, ხოლო შედარებით ნაკლებად მძიმე დარღვევები — შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმები — თამაშიდან დისკვალიფიკაციისთვის არ იქნება გათვალისწინებული.

წინა არასპორტული ჯარიმის კონცეფციისგან გამიჯვნა უზრუნველყოფს, რომ მხოლოდ განსაკუთრებით მძიმე დარღვევები გახდება თამაშიდან დისკვალიფიკაციის საფუძველი.

წესების ახალი ტექსტი:

მუხლი 38 უხეში ჯარიმა

38.1 განსაზღვრა

38.1.1 უხეში ჯარიმა არის მოთამაშის არალეგალური კონტაქტი

მეტოქესთან, რომელიც არღვევს სპორტული სულისკვეთებისა და სამართლიანი თამაშის პრინციპებს და თავისი ხასიათით და/ან სიმძიმის ხარისხით სცდება პერსონალური ან შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმის ფარგლებს.

უხეში ჯარიმის კრიტერიუმებია :

- არალეგიტიმური საკალათბურთო ქმედება მეტოქის წინააღმდეგ, რომელიც აკონტროლებს ან არ აკონტროლებს ბურთს.
- დაუდევარი, ძალადობრივი ან სახიფათო ქმედება, რომელიც იწვევს ან შესაძლოა გამოიწვიოს მეტოქის დაზიანება.
- მეტისმეტად ხისტი კონტაქტი, რომელიც გამოწვეულია ბურთზე ან მეტოქე მოთამაშეზე თამაშის მცდელობით.

38.1.2 უხეში ჯარიმების ინტერპრეტაცია მსაჯების მიერ მთელი

თამაშის განმავლობაში უნდა იყოს ერთნაირი, მათ უნდა შეაფასონ მხოლოდ ქმედებები.

38.2 სასჯელი

38.2.1 უხეში ჯარიმა დაეკისრება დარმღვევ მოთამაშეს და ჩაითვლება გუნდურ ჯარიმად.

38.2.2 საჯარიმო ტყორცნის (-ების) უფლება უნდა მიეცეს მოთამაშეს, რომელზეც დაჯარიმდნენ, საჯარიმო ტყორცნების შემდეგ:

- ბურთის შემოტანა მოწინავე ზონის შემოტანის ხაზიდან.
- სადავო გდების გათამაშება ცენტრალურ წრეში პირველი მეოთხედის დასაწყისში.

დანიშნული საჯარიმო ტყორცნების რაოდენობა უნდა იყოს შემდეგი :

- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც არ იმყოფებოდა ტყორცნის პროცესში ინიშნება 2 საჯარიმო ტყორცნა.
- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც იმყოფება ტყორცნის პროცესში და ბურთი ჩავარდა კალათში, ბურთი ითვლება და დამატებით ინიშნება 1 საჯარიმო ტყორცნა.
- თუ ჯარიმა ჩადენილია მოთამაშეზე, რომელიც იმყოფება ტყორცნის პროცესში, მაგრამ ბურთი არ ჩავარდა კალათში, ინიშნება 2 ან 3 საჯარიმო ტყორცნა.

38.2.3 მოთამაშე უნდა იქნეს დისკვალიფიცირებული თამაშის დასრულებამდე (GD), როდესაც ის დასჯილია:

- ორი (2) უხეში ჯარიმით,
- ორი (2) პირველი კატეგორიის ტექნიკური ჯარიმით,
- ერთი (1) უხეში და ერთი (1) პირველი კატეგორიის ტექნიკური ჯარიმით.

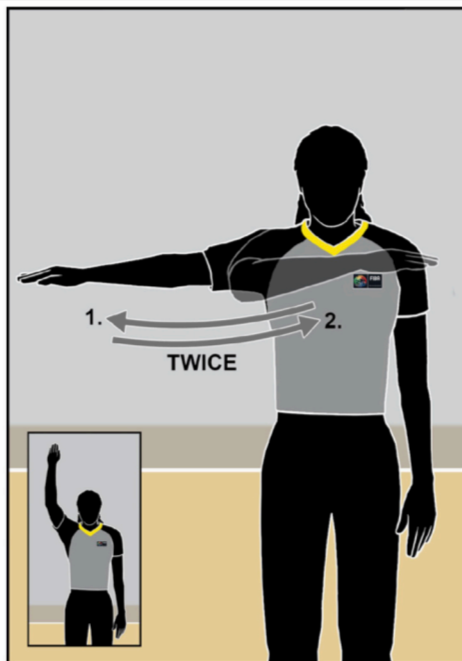
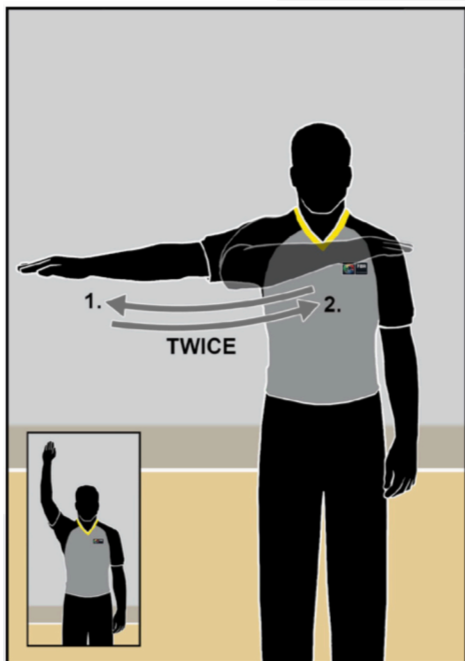
38.2.4 თუ მოთამაშე დისკვალიფიცირებულია 38.2.3 მუხლით, მას დაენიშნება სასჯელი მხოლოდ ამ უხეში ჯარიმისთვის და სხვა არავითარი დამატებითი სასჯელი დისკვალიფიკაციისთვის არ ეკისრება.

მსაჯთა განახლებული ჟესტები და ოქმში ჯარიმების ჩაწერის ახალი წესი იხილეთ დანართებში A და B.

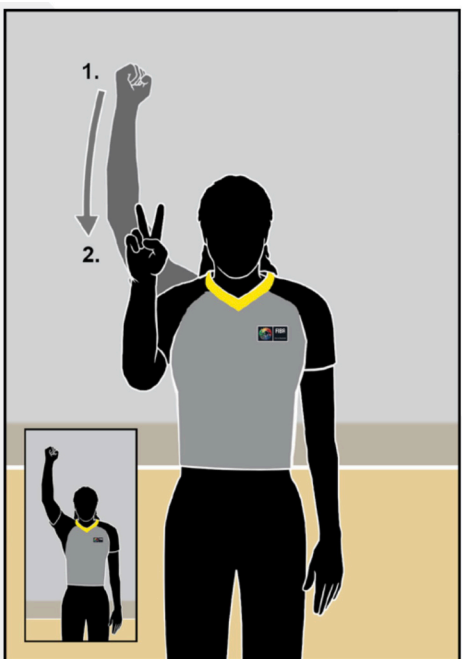
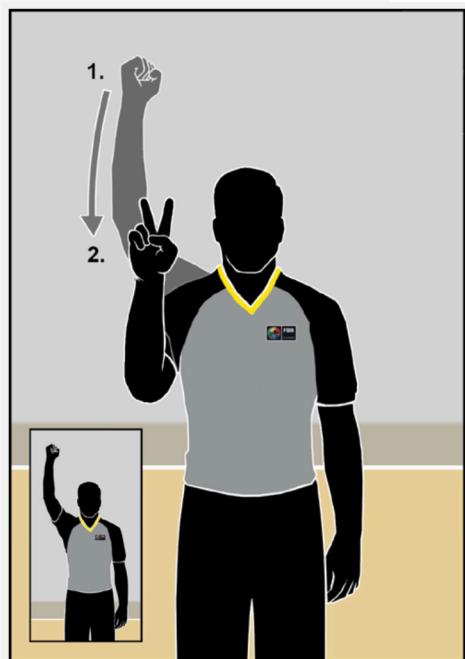
დანართი A - მსაჯების ჟესტები

დაემატა ახალი ჟესტები : თამაშის შეყოვნება, შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმა და უხეში ჯარიმა.

თამაშის შეყოვნება



შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმა



უხეში ჭარბი



დანართი B - ოქმი

დაემატა ახალი აღნიშვნები : ტექნიკური ჯარიმა, შემაფერხებელი (დესტრუქციული) ჯარიმა და უხეში ჯარიმა.

ჯარიმების ახალი კატეგორიების შემოღება მოითხოვს მათი დაფიქსირებისა და აღრიცხვის უფრო მკაფიო მექანიზმს. შესაბამისად, დაემატა ახალი პრინციპი, რომლის თანახმად, ყველა ჯარიმა, რომელმაც შესაძლოა გამოიწვიოს თამაშიდან დისკვალიფიკაცია, სათამაშო ოქმში წრით მოინიშნება.

1.	შემაფერხებელი ჯარიმა / მოთამაშე	DI
2.	უხეში ჯარიმა / მოთამაშე	(FL)
3.	ტექნიკური ჯარიმა პირველი კატეგორია მოთამაშე	(T)
4.	ტექნიკური ჯარიმა მეორე კატეგორია მოთამაშე	T
5.	ტექნიკური ჯარიმა პირველი კატეგორია მთავარი მწვრთნელი	(C)
6.	ტექნიკური ჯარიმა პირველი კატეგორია სკამი	(B)
7.	ტექნიკური ჯარიმა პირველი კატეგორია გუნდის თანმხლები პირის მადისკვალიფიცირებული ჯარიმა	(BD)

დანართი F - დაუყოვნებელი ვიდეოგამეორების სისტემა (IRS)

ცვლილების მიზეზი:

სათამაშო სიტუაციების გადახედვა თამაშის ან დამატებითი დროის ბოლო 2 წუთზე, ან ნაკლები (F 3.2)

- დაემატა დებულება, რომლის მიხედვითაც შესაძლებელი გახდა გადამოწმება, დატოვა თუ არა ბურთმა შემომტანი მოთამაშის ხელები იმ დროს, როდესაც დაფიქსირდა შემოტანის ჯარიმა.
- ასეთი სათამაშო სიტუაციები მჭიდროდ არის დაკავშირებული დამცველი გუნდის მცდელობასთან, არ დაუშვას სათამაშო დროის და/ან 24-წამიანი შეტევის საათის ჩართვა.

გადახედვა თამაშის მსვლელობის ნებისმიერ დროს (F 3.3)

- დაემატა დებულება, რომლის მიხედვითაც შესაძლებელი გახდა თამაშის მსვლელობისას ნებისმიერ დროს, ჯარიმის დაფიქსირების შემდეგ, გოლტენდინგის ან ბურთის კალათში მოხვედრისთვის დაბრკოლების შემოწმება.

ეს ორი დებულება ასევე მოქმედებს მთავარი მწვრთნელის ჩელენჯის შემთხვევაში. მთავარი მწვრთნელის ჩელენჯის მოთხოვნა შესაძლებელია თამაშის მსვლელობისას ნებისმიერ დროს.

წესების ახალი ტექსტი:

დანართი F - დაუყოვნებელი ვიდეოგამეორების სისტემა

...

F.3 წესი

შესაძლებელია შემდეგი სათამაშო სიტუაციების გადახედვა :

F.3.2 როდესაც მეოთხე მეოთხედში, ან ყოველ ოვერტაიმში სათამაშო საათზე რჩება 2:00 წუთი, ან ნაკლები:

- იყო თუ არა თამაშიდან წარმატებული ტყორცნა შესრულებული მანამდე, სანამ გაიჟღერდა ტყორცნისთვის განკუთვნილი დროის ტაიმერის სიგნალი.
- მსაჯებს აქვთ უფლება დაუყოვნებლივ გააჩერონ თამაში ვიდეოგამეორების გამოსაყენებლად, რათა შეამოწმონ იყო თუ არა ტყორცნა შესრულებული მანამდე, სანამ გაიჟღერდა ტყორცნისთვის განკუთვნილი დროის ტაიმერის სიგნალი.
- მსაჯებმა უნდა განსაზღვრონ ვიდეოგამეორების გამოყენების აუცილებლობა და გადახედვა უნდა მოხდეს მსაჯების მიერ თამაშის პირველივე გაჩერების დროს.

.....

- დატოვა თუ არა ბურთმა შემომტანი მოთამაშის ხელები იმ დროს, როდესაც დაფიქსირდა შემოტანის ჯარიმა.

.....

F.3.3 თამაშის მსვლელობის ნებისმიერ დროს,

- ბურთი იყო ჩაგდებული 2-ქულიანი თუ 3-ქულიანი ტყორცნების ზონიდან.

.....

- 2 ან 3 საჯარიმო ტყორცნის უფლება უნდა მიეცეს წარუმატებელი ტყორცნის შემსრულებელ მოთამაშეს, მას შემდეგ, რაც მის წინააღმდეგ დაფიქსირდა ჯარიმა.

- ჯარიმის დაფიქსირების შემდეგ მოხდა თუ არა გოლთენდინგის ან ბურთის კალათში მოხვედრისთვის დაბრკოლება და სწორად იქნა თუ არა ასეთი დარღვევა დაფიქსირებული.

- შეესაბამება თუ არა პერსონალური, შემაფერხებელი, უხეში ან ტექნიკური ჯარიმა ასეთი ჯარიმის კრიტერიუმებს, თუ სასჯელი უნდა გამკაცრდეს ან შემსუბუქდეს, ან ჯარიმა უნდა განიხილებოდეს, როგორც ტექნიკური.

- ტექნიკური ჯარიმა უნდა ჩაითვალოს როგორც შემაფერხებელი, უხეში ან მადისკვალიფიცირებული ჯარიმა.

.....